



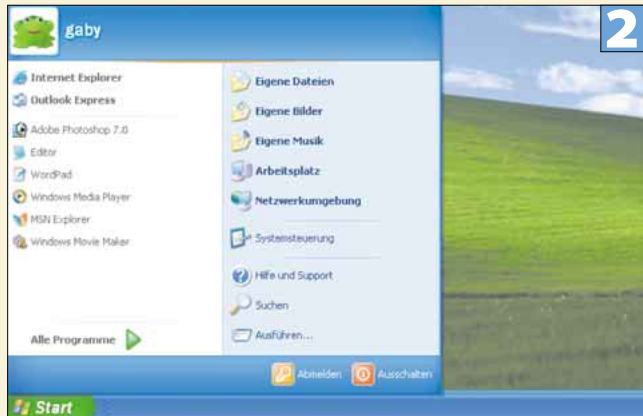
Persönliches Willkommens-Bild in Windows XP



So ändern Sie unter Windows XP Ihr Anmelde-Bildchen



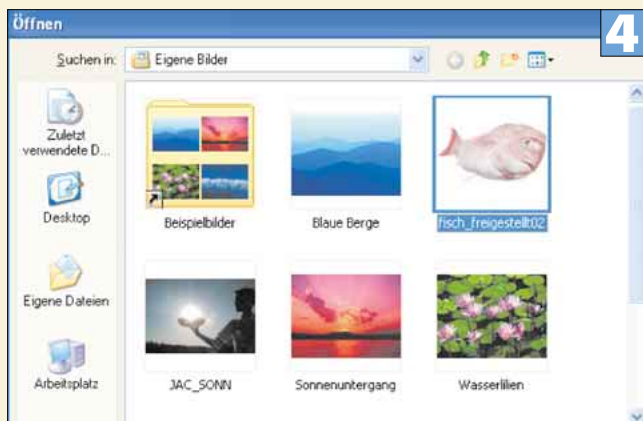
Solche Symbole ordnet Windows XP jedem Benutzer automatisch zu.



Im Startmenü erscheint das Symbol ebenfalls.



Microsoft liefert schon ein paar zusätzliche Bilder mit.



Windows akzeptiert aber auch Ihre eigenen Bilder.

Windows XP zeigt nach dem Aufstarten beim Willkommens-Bildschirm für jeden Benutzer ein anderes Bildchen als Symbol: Der eine Benutzer bekommt eine Schneeflocke, der andere einen Frosch oder eine elektrische Gitarre, **Screen 1**.

Wenn Sie sich nicht mit dem Fröschlein identifizieren können, wählen Sie ein anderes Symbol: Melden Sie sich mit Ihrem Profil an und klicken Sie auf **START**, um das Startmenü anzuzeigen, **Screen 2**. Oben links entdecken Sie Ihr Benutzer-Symbol. Ein Klick darauf öffnet ein Dialogfenster. Wählen Sie eines der vorgegebenen Bildchen aus, klicken Sie auf **BILD ÄNDERN**, schon wird das ausgewählte Bild übernommen, **Screen 3**.

Möchten Sie stattdessen lieber ein eigenes Bild verwenden? Dann klicken Sie auf **WEITERE BILDER SUCHE** und hängen Sie sich zu Ihrem eigenen Bilder-Ordner durch (vorgegeben im Ordner «Eigene Dateien»). Haben Sie Ihr gewünschtes Bild entdeckt, klicken Sie es an und gehen zu **ÖFFNEN**, **Screen 4**.

Die bereits mit Windows gelieferten Bilder hat Microsoft sehr gut versteckt. Um sie aufzuspüren, gehen Sie im Windows-Explorer zu **EXTRAS/ORDNEROPTIONEN/ANSICHT** und wählen Sie dort unter «Versteckte Dateien und Ordner» die Option **ALLE DATEIEN UND ORDNER ANZEIGEN**. Öffnen Sie den folgenden Ordner, und schon haben Sie die versteckten Bilder aufgespürt: **C:\Dokumente und Einstel-**

lungen\All Users\Anwendungsdaten\Microsoft\User Account Pictures\Default Pictures.

Wollen Sie dort gleich eigene, perfekt zugeschnittene Bilder ablegen? Die meisten Bilder (z.B. Fotos) könnten Sie ohne Änderungen verwenden. Allerdings sind diese erstens meist zu gross und brauchen deshalb zu viel Speicher. Zweitens müssen sie quadratisch sein, um wirklich gut auszusehen. Wenn Ihnen also ein spezielles Bild vorschwebt, öffnen Sie es in Ihrem Bildbearbeitungs-Programm und stutzen Sie es auf eine quadratische Form zurecht. Verpassen Sie ihm genau die Grösse 48 x 48 Pixel und speichern Sie es anschliessend als Dateityp **BMP (Bitmap)** unter einem neuen Namen im oben erwähnten Ordner. **(sal)**